



PRÁCTICA 4: Proceso de Gram-Schmidt y proyecciones

1. Probar que si $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ tiene rango r , también tienen rango r las matrices A^T , AA^T y $A^T A$. Dar un ejemplo para mostrar que AA^T puede ser invertible sin que lo sea $A^T A$.

2. Sean

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Hallar la matriz P de proyección sobre el espacio generado por $\{u_1, u_2\}$. Calcular la proyección de b sobre el complemento ortogonal de dicho espacio.

3. Hallar la matriz de proyección sobre el plano $2x + y - z = 0$ de \mathbb{R}^3 .

4. Probar que la matriz Q es ortogonal si y sólo si Q es invertible y $Q^{-1} = Q^T$.

5. Probar que el producto de matrices ortogonales también es una matriz ortogonal.

6. Sea $V = \mathbb{R}^n$ con el producto interno usual. Probar que si $\|u\|_2 = 1$ entonces la matriz $Q = I - 2uu^T$ es una matriz ortogonal. Hallar Q si $u = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)^T$.

7. Determinar valores para a, b, \dots, f de manera que las siguientes sean matrices ortogonales.

a)

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & a \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & b \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & c \end{pmatrix}$$

b)

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & d \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix}$$

8. a) Encontrar c, x_1, x_2, x_3 y x_4 de modo que la matriz

$$Q = c \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & x_1 \\ -1 & 1 & -1 & x_2 \\ -1 & -1 & -1 & x_3 \\ -1 & -1 & 1 & x_4 \end{pmatrix}$$

sea ortogonal.

- b) Obtener la proyección del vector $b = (1, 1, 1, 1)^T$ sobre el espacio generado por la primer columna de Q . Luego proyectar b sobre el espacio generado por las dos primeras columnas de Q .

9. Sea S el subespacio generado por los vectores

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -5 \\ 12 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

- a) Aplicar el proceso de Gram-Schmidt para encontrar una base ortonormal de S .
b) Hallar una base de S^\perp .
c) Hallar la matriz de proyección sobre S .

10. Sea V el subespacio de \mathbb{R}^3 generado por los vectores $(1, 2, 1)^T$, $(2, 2, 0)^T$ y $(0, -3, -3)^T$.

- a) Hallar una base para V^\perp .
b) Hallar una base ortonormal para V .
c) Extender la base hallada en (b) a una base de \mathbb{R}^3 .

11. Sea $V = \mathcal{C}([-1, 1])$ con producto interno $f \times g = \int_{-1}^1 f(x) \cdot g(x) dx$, $B = \{p_0, p_1, p_2, p_3\}$ donde $p_j : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}/p_j(x) = x^j, j = 0, \dots, 3$ y $W = \langle B \rangle$.

- a) Hallar la matriz de acoplamiento de B .
b) Determinar si B es base ortonormal; si no lo es hallar B' base ortonormal de W . En este caso hallar la matriz de acoplamiento de B' .