

Probabilidad y Estadística

Práctico Adicional para realizar durante la semana del 5/06/17

1. Considere el problema de la “ruina del jugador” como el presentado en [3.2]:
 - a. Utilice el lenguaje R, a fin de simular y visualizar la evolución del capital del jugador A.
 - b. Desarrollar el programa anterior de manera de estimar, mediante la simulación de un número adecuado de trayectorias del capital del jugador A, la probabilidad de ruina del jugador A; en función de su estado inicial $X_0 = k$, para valores asignados del capital total S y una probabilidad “p” de que el jugador A gane en cada etapa del juego.
2. Considere un proceso Bernoulli E_n : que indica el evento “la lamparita falla y es reemplazada en el día n” y simule:
 - a. Una realización de dicho proceso (para $n=10$)
 - b. Una realización del proceso S_n : el número de lamparitas que hay fallado al día n.
 - c. Encuentre la Esperanza y la Variancia de ambos procesos.
3. Considere el proceso $D_n = 2I_n - 1$, donde I_n es un proceso Bernoulli. Por ejemplo D_n puede representar el cambio de posición de una partícula que se mueve a lo largo de una línea recta en saltos de ∓ 1 en cada momento.
 - a. Simule una trayectoria de D_n .
 - b. Simule una realización del proceso S_n que denota la posición de la partícula en el momento n.
4. Simular y visualizar la evolución de las trayectorias de una cadena de Markov homogénea con espacio de estados $S = \{A, B, C, D\}$, distribución inicial $\pi = \{1/8, 2/8, 1/8, 4/8\}$ y matriz de transición P arbitraria, exceptuando la presencia de estados de absorción. Desarrollar el programa a los efectos de:
 - a. Chequear que la distribución inicial ingresada por el usuario es una distribución de probabilidad.
 - b. Chequear que la matriz de transición ingresada por el usuario cumpla las propiedades que definen dicha matriz,
 - c. Calcular el número de veces que la cadena visita cada estado al cabo de N transiciones de paso uno.