



Práctica 4

1. Implemente todas las operaciones declaradas en Graph.h
 - La implementación debe soportar todos los tipos de grafos dados por *GraphType*.
 - Use una implementación con matrices de adyacencia para grafos densos y una con listas de adyacencia para grafos no-densos.
 - Escriba tests de unidad para todas las operaciones.
 - El algoritmo visto en clase para ordenación topológica de un grafo dirigido funciona solamente si el grafo dirigido es acíclico. Implemente *graph_topological_sort* para que funcione también en el caso de recibir como entrada un grafo dirigido con ciclos. En ese caso, al detectar un ciclo debe imprimir un aviso en la salida de error estándar y abortar el algoritmo, liberando los recursos que haya pedido y retornando un valor NULL.
2. Agregue una función *graph_edge_get_weight* a Graph.h e implementéla. Maneje todos los casos de error.