

Resolviendo Recurrencias

Mauro Jaskelioff

16/03/2015

Análisis de Algoritmos

- ▶ Queremos poder evaluar la performance de **algoritmos**.
- ▶ Para esto utilizamos
 - ▶ Notación Asintótica
 - ▶ Modelo de Costo basado en Lenguaje
 - ▶ Analizamos trabajo (W) y profundidad (S)
- ▶ Al plantear el trabajo y profundidad de algoritmos recursivos surgen recurrencias.
- ▶ ¿Cómo resolver las recurrencias?
 - ▶ Veremos varias técnicas...

Substitución: Adivinando la solución

- ▶ Probamos los siguientes pasos
 1. Adivinamos la forma de la solución.
 2. Probamos que es correcta usando inducción matemática.
- ▶ Ejemplo (recordar mergesort)

$$W(0) = c_0$$

$$W(1) = c_1$$

$$W(n) = 2W(\lfloor n/2 \rfloor) + c_2n$$

- ▶ Adivinamos que $W(n) \in O(n \lg n)$
- ▶ Probamos que $W(n) \leq cn \lg n$.

- ▶ Reemplazamos nuestra solución en la recurrencia

$$\begin{aligned}W(n) &\leq 2(c\lfloor n/2 \rfloor \lg \lfloor n/2 \rfloor) + c_2 n \\ &\leq cn \lg(n/2) + c_2 n \\ &= cn \lg n - cn \lg 2 + c_2 n \\ &= cn \lg n - cn + c_2 n \\ &\leq cn \lg n\end{aligned}$$

siempre y cuando $c \geq c_2$.

- ▶ Faltan chequear los casos bases. ¿ $W(0) \leq c \cdot 0 \cdot \lg 0$?
¿ $W(1) \leq c \cdot 1 \cdot \lg 1$?
- ▶ La notación O sólo requiere $W(n) \leq cn \lg n$ para $n \geq N$.
Tomamos $N = 2$

$$W(2) = 2W(1) + 2c_2 = 2c_1 + 2c_2 \leq c \cdot 2 \lg 2 = 2c$$

$$W(3) = 2W(1) + 3c_2 = 2c_1 + 3c_2 \leq c \cdot 3 \lg 3$$

- ▶ Elegimos c suficientemente grande.

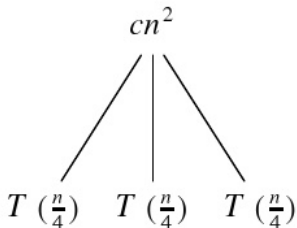
Árboles de recurrencia

- ▶ Una técnica general para resolver recurrencias son los *árboles de recurrencia*
- ▶ Los ilustramos usando la recurrencia

$$T(1) = c_1$$

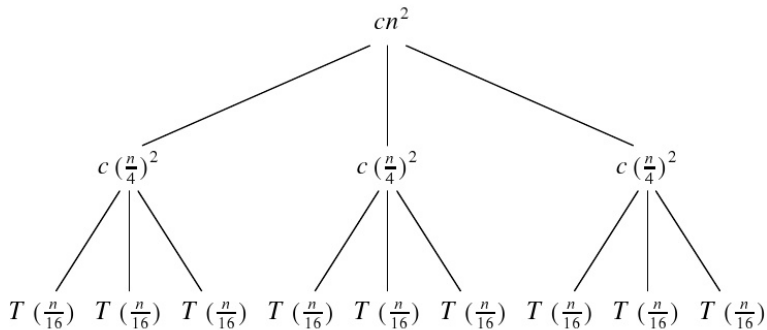
$$T(n) = 3T(n/4) + cn^2$$

- ▶ Hacemos un árbol que en su raíz tiene el costo para el n inicial, con ramas indicando cada una de las llamadas recursivas.



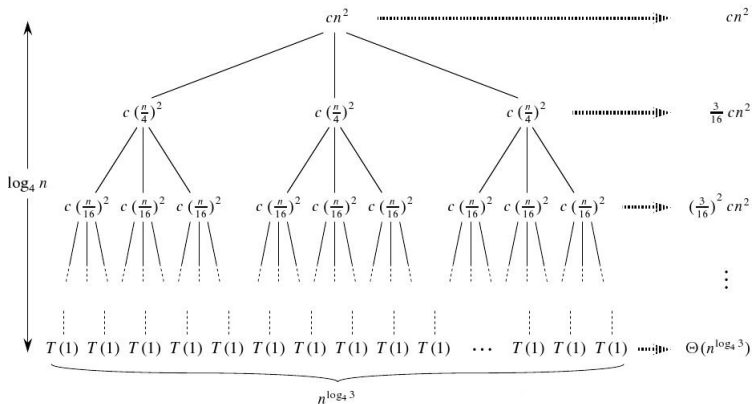
Árboles de recurrencia (cont.)

- ▶ Las ramas correspondientes a las llamadas recursivas se expanden, ahora tienen el costo correspondiente a cada llamada y generan nuevas hojas.



Árboles de recurrencia (cont.)

- ▶ Se sigue expandiendo el árbol hasta llegar a un caso base.
- ▶ En cada nivel se suma el total de operaciones por nivel. El costo total es la suma de todos los niveles.



Árboles de recurrencia (cont.)

- ▶ La suma obtenida se manipula algebraicamente para llegar al resultado.

$$\begin{aligned}T(n) &= cn^2 + \frac{3}{16}cn^2 + \left(\frac{3}{16}\right)^2 cn^2 + \dots + \left(\frac{3}{16}\right)^{\log_4 n - 1} cn^2 + kn^{\log_4 3} \\&= \sum_{i=0}^{\log_4 n - 1} \left(\frac{3}{16}\right)^i cn^2 + kn^{\log_4 3} \\&= \frac{(3/16)^{\log_4 n} - 1}{(3/16) - 1} cn^2 + kn^{\log_4 3} \\&\in O(n^2)\end{aligned}$$

- ▶ Si somos prolijos, el método nos da una solución exacta.
- ▶ Si no, al menos nos da un candidato para usar el método de sustitución.

Ejercicio

Verificar usando el método de la sustitución que la cota obtenida es ajustada. Es decir, probar que

$$T(n) = 3T(n/4) + cn^2 \in \Theta(n^2)$$

Nota: De aquí en más, si no se menciona caso base, suponerlo(s) constante(s).

Simplificando Recurrencias

- ▶ Para el análisis de mergesort, nos olvidamos de los $\lfloor \cdot \rfloor$ y los $\lceil \cdot \rceil$
- ▶ ¿Cuándo es válido hacer estas aproximaciones?
- ▶ Si $n = b^k$ entonces $n/b = \lfloor n/b \rfloor = \lceil n/b \rceil$.
- ▶ Notar que no alcanza que n sea múltiplo de b .
- ▶ Podría suceder que la solución asintótica para entradas $n = b^k$ sea la solución para cualquier entrada.

- ▶ Una función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$ es *eventualmente no decreciente* si

$$\exists N \in \mathbb{N}. f(n) \leq f(n+1) \text{ para todo } n \geq N$$

- ▶ Una función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$ es *b-suave* (smooth) si
 1. es eventualmente no decreciente y
 2. $f(bn) \in O(f(n))$.
- ▶ Una función es *suave* si es *b-suave* para todo b .
- ▶ Propiedad: si f es *b-suave* para un $b \geq 2$, entonces es suave para todo b .
- ▶ Ejemplos de funciones suaves: n^2 , n^r (para todo r), $n \lg n$.
- ▶ Ejemplos de funciones no suaves: $n^{\lg n}$, 2^n , $n!$.
- ▶ Ejercicio: verificar que n^2 es suave y que 2^n no lo es.

Regla de suavidad

- ▶ *Regla de suavidad:* Sea f suave y sea g eventualmente no decreciente. Para todo $b \geq 2$,

$$g(b^k) \in \Theta(f(b^k)) \Rightarrow g(n) \in \Theta(f(n))$$

- ▶ Ejemplo de uso: Considere la siguiente recurrencia

$$W(1) = c$$

$$W(n) = W(\lceil n/2 \rceil) + W(\lfloor n/2 \rfloor) + kn$$

- ▶ Si sólo consideramos potencias de 2 obtenemos

$$W'(1) = c$$

$$W'(n) = 2W'(n/2) + kn$$

que es $O(n \lg n)$. Como $n \lg n$ es suave, $W(n) \in O(n \lg n)$.

Ecuación Característica

- ▶ Método sistemático.
- ▶ Permite resolver recurrencias de forma exacta.
- ▶ Limitado a ciertas formas de recurrencias.
- ▶ Muy potente.

Recurrencias Lineales Homogéneas

- ▶ Las *recurrencias lineales homogéneas a coeficientes constantes* son de la forma:

$$a_0 T(n) + a_1 T(n-1) + \cdots + a_k T(n-k) = 0$$

- ▶ Son lineales ya que no contienen términos como $T(n-i)T(n-j)$, $T^2(n-1)$.
 - ▶ Son homogéneas porque la combinación lineal de los $T(n-i)$ es igual a 0.
 - ▶ A coeficientes constantes porque los a_i son constantes.
- ▶ Ejemplo: $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$.
Se puede reescribir como

$$F(n) - F(n-1) - F(n-2) = 0 \quad k = 2, a_0 = 1, a_1 = -1, a_2 = -1$$

Solución general

- ▶ Dada la recurrencia

$$a_0 T(n) + a_1 T(n-1) + \cdots + a_k T(n-k) = 0$$

definimos su polinomio característico como

$$p(x) = a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \cdots + a_k$$

- ▶ Toda solución de será de la forma

$$T(n) = \sum_{i=1}^k c_i r_i^n$$

donde los r_i son las raíces del polinomio, bajo el supuesto que todas las r_i son distintas (no hay raíces múltiples).

- ▶ Las constantes c_1, c_2, \dots, c_k se obtienen de k condiciones iniciales.

Ejemplo : Fibonacci

$$F(0) = 0$$

$$F(1) = 1$$

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

- ▶ La recurrencia es $F(n) - F(n-1) - F(n-2) = 0$ y su polinomio característico es $x^2 - x - 1$.
- ▶ Las raíces son $r_1 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ y $r_2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$
- ▶ La solución general es $F(n) = c_1 r_1^n + c_2 r_2^n$.
- ▶ $0 = F(0) = c_1 + c_2$ $1 = F(1) = r_1 c_1 + r_2 c_2$

$$\begin{array}{rcl} c_1 + c_2 & = & 0 \\ r_1 c_1 + r_2 c_2 & = & 1 \end{array} \Rightarrow \begin{cases} c_1 & = & \frac{1}{\sqrt{5}} \\ c_2 & = & -\frac{1}{\sqrt{5}} \end{cases}$$

- ▶ Por lo tanto $F(n) = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right]$ (Moivre)

Ejercicio

Resolver la recurrencia

$$W(0) = 0$$

$$W(1) = 5$$

$$W(n) = 3W(n-1) + 4W(n-2)$$

- ▶ $W(n) - 3W(n-1) - 4W(n-2) = 0$
- ▶ El polinomio característico es $x^2 - 3x - 4$ $r_1 = -1$ $r_2 = 4$
- ▶ La solución es de la forma $W(n) = c_1(-1)^n + c_24^n$
- ▶ El sistema de ecuaciones dado por las condicionales iniciales es

$$\begin{array}{rcl} c_1 & + & c_2 = 0 \\ -c_1 & + & 4c_2 = 5 \end{array}$$

- ▶ Resolviendo, obtenemos $c_1 = -1$ y $c_2 = 1$.
- ▶ Por lo tanto $W(n) = 4^n - (-1)^n$

Raíces Múltiples

- ▶ ¿Qué sucede cuando hay raíces múltiples?
- ▶ El polinomio característico $p(x) = a_0x^k + a_1x^{k-1} + \dots + a_k$ tendrá
 - ▶ q raíces distintas r_1, r_2, \dots, r_q .
 - ▶ cada una con multiplicidad m_1, m_2, \dots, m_q .
- ▶ Las soluciones serán de la forma

$$T(n) = \sum_{i=1}^q \sum_{j=0}^{m_i-1} c_{ij} n^j r_i^n$$

- ▶ Las constantes c_{ij} se determinan con las condiciones iniciales.

Ejemplo

$$S(0) = 0$$

$$S(1) = 1$$

$$S(2) = 2$$

$$S(n) = 5S(n-1) - 8S(n-2) + 4S(n-3)$$

- ▶ Reescribimos la recurrencia como

$$S(n) - 5S(n-1) + 8S(n-2) - 4S(n-3) = 0$$

- ▶ El polinomio característico es

$$x^3 - 5x^2 + 8x - 4 = (x-1)(x-2)^2$$

- ▶ Las raíces son $r_1 = 1$ con multiplicidad 1 y $r_2 = 2$ con multiplicidad 2
- ▶ La solución general es $S(n) = c_1 1^n + c_2 2^n + c_3 n 2^n$

Ejemplo (cont.)

- ▶ La solución general es $S(n) = c_1 1^n + c_2 2^n + c_3 n 2^n$
- ▶ Las condiciones iniciales nos dan

$$c_1 + c_2 = 0 \quad n = 0$$

$$c_1 + 2c_2 + 2c_3 = 1 \quad n = 1$$

$$c_1 + 4c_2 + 8c_3 = 2 \quad n = 2$$

- ▶ $c_1 = -2$, $c_2 = 2$, $c_3 = -\frac{1}{2}$
- ▶ La solución queda

$$S(n) = 2^{n+1} - n 2^{n-1} - 2$$

Recurrencias Lineales No Homogéneas

- ▶ La solución de recurrencias lineales se complica cuando la recurrencia no es homogénea.
- ▶ Consideraremos recurrencias no homogéneas con la siguiente forma

$$a_0 T(n) + a_1 T(n-1) + \dots + a_k T(n-k) = b_1^n p_1(n) + b_2^n p_2(n) + \dots$$

- ▶ Las b_i son constantes **distintas**.
 - ▶ Cada p_i es un polinomio de grado d_i .
- ▶ Estas recurrencias se resuelven usando el siguiente polinomio característico

$$(a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k)(x - b_1)^{d_1+1} (x - b_2)^{d_2+1} + \dots$$

- ▶ Luego, procedemos como en el caso homogéneo.

Ejemplo

$$T(0) = 0$$

$$T(n) = 2T(n-1) + n + 2^n$$

- ▶ La recurrencia se puede reescribir como

$$T(n) - 2T(n-1) = n + 2^n$$

que con $b_1 = 1$, $p_1(n) = n$, $b_2 = 2$, $p_2(n) = 1$ tiene la forma adecuada.

- ▶ $d_1 = 1$ y $d_2 = 0$, por lo que el polinomio característico es

$$(x-2)(x-1)^2(x-2)$$

$r_1 = 1$ y $r_2 = 2$, ambas con multiplicidad 2.

- ▶ Por lo tanto las soluciones serán de la forma

$$T(n) = c_1 1^n + c_2 n 1^n + c_3 2^n + c_4 n 2^n$$

Ejercicio

$$T(0) = 1$$

$$T(n) = 3T(n-1) + 2^n$$

- ▶ Reescribimos la recurrencia como $T(n) - 3T(n-1) = 2^n$.
($b_1 = 2$, $p_1(n) = 1$, $d_1 = 0$)
- ▶ El polinomio característico es $(x-3)(x-2)$
- ▶ Las raíces son 3 y 2 con multiplicidad 1.
- ▶ Las soluciones son de la forma $T(n) = c_1 3^n + c_2 2^n$.
- ▶ Determinamos las constantes $c_1 = 3$ y $c_2 = -2$.
- ▶ La solución final es $T(n) = 3^{n+1} - 2^{n+1}$.

Cambio de Variable

- ▶ Dada la recurrencia

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1 \\ 3T(n/2) + n & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

- ▶ Definimos una nueva recurrencia $T'(i) = T(2^i)$.
- ▶ O sea

$$T'(i) = \begin{cases} 1 & \text{si } i = 0 \\ 3T'(i-1) + 2^i & \text{si } i \geq 1 \end{cases}$$

- ▶ $T'(i) = 3^{i+1} + 2^{i+1}$.
- ▶ $T'(i) = T(2^i) \Leftrightarrow T(n) = T'(\lg n)$ para n potencia de 2!
- ▶ Si n es potencia de 2, $T(n) = T'(\lg n) = 3 \cdot n^{\lg 3} - 2n$

$$T(n) \in \Theta(n^{\lg 3}) \text{ si } n \text{ potencia de 2}$$

- ▶ Pero $n^{\lg 3}$ es suave y $T(n)$ creciente $\Rightarrow T(n) \in \Theta(n^{\lg 3})$

$$\begin{aligned}T(0) &= k \\T(n) &= 2T(n/2) + n \lg n\end{aligned}$$

- ▶ $T'(i) = T(2^i) = 2T(2^{i-1}) + i2^i = 2T'(i-1) + i2^i$
- ▶ $T'(i) - 2T'(i-1) = i2^i$, con pol. car.
 $(x-2)(x-2)^2 = (x-2)^3$ (raíz 2 con multiplicidad 3)
- ▶ $T'(i) = c_12^i + c_2i2^i + c_3i^22^i$
- ▶ $T(n) = c_1n + c_2n \lg n + c_3n \lg^2 n$ (para n potencia de 2)
- ▶ $n \lg n = (c_2 - c_3)n + 2c_3n \lg n \Rightarrow c_2 = c_3 = \frac{1}{2}$
- ▶ $T(n) \in \Theta(n \lg^2 n)$ para n potencia de 2.
- ▶ $n \lg^2 n$ suave y $T(n)$ creciente $\Rightarrow T(n) \in \Theta(n \lg^2 n)$

- ▶ Las recurrencias que aparecen en algoritmos “Divide & Conquer” usualmente tienen la forma:

$$T(n) = aT(n/b) + f(n)$$

- ▶ En general, podemos obtener el orden de estas recurrencias directamente usando una resolución general.

“El Teorema Maestro”

El Teorema Maestro

- ▶ Dados $a \geq 1$ y $b > 1$ y la recurrencia

$$T(n) = aT(n/b) + f(n),$$

entonces

$$T(n) \in \begin{cases} \Theta(n^{\lg_b a}) & \text{si } \exists \epsilon > 0. f(n) \in O(n^{\lg_b a - \epsilon}) \\ \Theta(n^{\lg_b a} \lg n) & \text{si } f(n) \in \Theta(n^{\lg_b a}) \\ \Theta(f(n)) & \text{si } \exists \epsilon > 0. f(n) = \Omega(n^{\lg_b a + \epsilon}) \\ & \text{y } \exists c < 1, N \in \mathbb{N}. \forall n > N. \\ & af(n/b) \leq cf(n) \end{cases}$$

- ▶ Para $W(n) = 2W(\lfloor n/2 \rfloor) + c_2n$ estamos en el 2do caso ya que $\lg_2 2 = 1$ y $g(n) \in \Theta(n^1)$, y por lo tanto $W(n) = \Theta(n \lg n)$

Comentarios acerca del Teorema Maestro

- ▶ Los casos se deciden comparando $f(n)$ y $n^{\lg_b a}$.
 - ▶ Caso 1: $n^{\lg_b a}$ es mas grande.
 - ▶ Caso 2: $f(n)$ y $n^{\lg_b a}$ tienen el mismo orden.
 - ▶ Caso 3: $f(n)$ es mas grande.
- ▶ En realidad no basta con que una sea mas grande que la otra, sino que debe serlo polinomialmente.
 - ▶ $f(n) = n \lg n$ no es polinomialmente mas grande que $g(n) = n$.
- ▶ Los tres casos **no** cubren todas las posibilidades
- ▶ En la práctica van a probar una versión (levemente) menos general del teorema maestro.

Resolución de recurrencias usando:

- ▶ Substitución
- ▶ Árbol de recurrencias.
- ▶ Regla de suavidad
- ▶ Ecuación característica
- ▶ Teorema Maestro

- ▶ Introduction to Algorithms. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein
- ▶ Fundamentals of Algorithmics. Gilles Brassard, Paul Bratley