

Unidad 1

El Principio de Inducción Matemática.

Álgebra y Geometría Analítica II (LCC) – Año 2016

1.1. Símbolos sumatoria y productoria.

1.1.1. Sumatoria.

Dados $n, N \in \mathbb{Z}$, con $n \leq N$, el símbolo

$$\sum_{i=n}^N a_i,$$

que podemos leer “sumatoria de a_i variando i desde n hasta N ”, es una forma abreviada de la siguiente suma:

$$a_n + a_{n+1} + a_{n+2} + \cdots + a_{N-1} + a_N. \quad (1)$$

Σ es la letra griega *sigma* (en mayúscula) y la letra i es el *índice de sumación*. El índice de sumación recorre todos los valores enteros desde n hasta N en la expresión a_i . Consecuentemente, la cantidad de términos de la suma es $N - n + 1$.

Puede utilizarse cualquier letra como índice de sumación, de modo que $\sum_{i=n}^N a_i, \sum_{h=n}^N a_h$, etc.; son distintos símbolos que representan la misma suma (1).

Ejemplos.

1. $\sum_{i=n}^n a_i = a_n$ (suma con un sólo término).

2. $\sum_{i=n}^N a = \underbrace{a + a + \cdots + a}_{N-n+1 \text{ términos}} = (N - n + 1) a$ (suma de términos constantes e iguales a a).

3. $\sum_{h=-2}^2 2^h = 2^{-2} + 2^{-1} + 2^0 + 2^1 + 2^2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} + 1 + 2 + 4 = \frac{31}{4}$

4. Doble sumatoria:

$$\begin{aligned} \sum_{j=0}^1 \left(\sum_{k=1}^3 2j - k \right) &= \sum_{j=0}^1 (2j - 1) + (2j - 2) + (2j - 3) = \sum_{j=0}^1 6j - 6 \\ &= (6 \cdot 0 - 6) + (6 \cdot 1 - 6) = -6 \end{aligned}$$

No hay una única forma de expresar una suma mediante el símbolo sumatoria. Así, por ejemplo, la suma $50 + 500 + 5000$ puede expresarse de cualquiera de estas formas (y otras ...)

$$50 + 500 + 5000 = \sum_{i=1}^3 5 \cdot 10^i = \sum_{i=0}^2 5 \cdot 10^{i+1} = \sum_{i=2}^4 5 \cdot 10^{i-1} = \dots$$

Proposición 1.1 (Propiedades de la sumatoria) Ver Ejercicios 2.10 a)i) y a)ii), Trabajo Práctico Nro. 1 (1ra. parte).

Prueba. Hecha en clase. ■

1.1.2. Productoria.

Dados $n, N \in \mathbb{Z}$, con $n \leq N$, el símbolo

$$\prod_{i=n}^N a_i,$$

que podemos leer “productoria de a_i variando i desde n hasta N ” (donde Π es la letra griega π mayúscula), es una forma abreviada del siguiente producto (que contiene $N - n + 1$ factores):

$$a_n \cdot a_{n+1} \cdots a_N. \quad (2)$$

Así, por ejemplo:
$$\prod_{j=-1}^2 x - j = (x + 1)x(x - 1)(x - 2) = \dots = x^4 - 2x^3 - x^2 + 2x.$$

Proposición 1.2 (Propiedades de la productoria) Ver Ejercicio 2.11 del Trabajo Práctico Nro. 1 (1ra. parte).

Prueba. Se deja como ejercicio para los alumnos. ■

Símbolo factorial. Dado $n \in \mathbb{N}_0$ se define el símbolo $n!$ – llamado *factorial* de n – así: $0! = 1$, y si $n > 0$ entonces:

$$n! = \prod_{i=1}^n i = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots (n - 1) n. \quad (3)$$

Así, por ejemplo, $5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$.

Simplificación de factoriales. Dado que

$$\begin{aligned} n! = \prod_{i=1}^n i &= \left(\prod_{i=1}^{n-1} i \right) \cdot n = (n - 1)! n \\ &= \left(\prod_{i=1}^{n-2} i \right) \cdot (n - 1) n = (n - 2)! (n - 1) n, \quad \text{etc.,} \end{aligned}$$

en ciertas operaciones con factoriales, éstos pueden simplificarse, como por ejemplo en este caso:

$$\frac{7!}{5!} = \frac{5! \cdot 6 \cdot 7}{5!} = 42.$$

1.2. Inducción matemática.

Empezamos este tema haciendo hincapié en el carácter intrínseco de *sucesión* que tiene el conjunto de los números naturales. Dos de las propiedades características de la sucesión de los números naturales son: la de constituir un conjunto *bien ordenado*, lo cual significa que dicho conjunto tiene un primer elemento (el 1), y la de ser válido en él el *principio de inducción*. Precisaremos a continuación ambos conceptos, así como su interrelación.

Definición 1.1 *Llamaremos sección a la derecha de \mathbb{Z} a todo subconjunto de \mathbb{Z} de la forma $S_a = \{x \in \mathbb{Z} : x \geq a\}$, con $a \in \mathbb{Z}$.*

Así, por ejemplo, los siguientes conjuntos son secciones a la derecha de \mathbb{Z} :

$$S_{-3} = \{-3, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}, \quad S_0 = \mathbb{N}_0, \quad S_1 = \mathbb{N}, \quad \text{etc.}$$

Principio de buena ordenación (P.B.O.) (o *principio del buen orden*): todo subconjunto no vacío de una sección a la derecha de \mathbb{Z} posee *menor elemento* (o *elemento mínimo*).

Debido a que este principio vale, en particular, para toda sección a la derecha de \mathbb{Z} , se dice que S_a es un conjunto *bien ordenado* (para toda $a \in \mathbb{Z}$). Luego, \mathbb{N}_0 es un conjunto bien ordenado.

También el *principio de inducción*, que a continuación enunciamos, lo referiremos directamente a \mathbb{N}_0 (aunque su enunciado puede adaptarse para cualquier sección a la derecha de \mathbb{Z}).

Principio de inducción (P.I.) Vamos a enunciarlo de tres formas distintas, pero que desde un punto de vista lógico puede probarse –aunque no lo haremos– que todas estas formas del P.I. son *equivalentes* entre sí (esto es: cada una de ellas puede deducirse a partir de cualquiera de las otras dos).

Forma I. Sea S un subconjunto de \mathbb{N}_0 tal que:

- i) $0 \in S$, y
- ii) si $n \in S$ entonces $n + 1 \in S$.

En tal caso $S = \mathbb{N}_0$.

Forma II. Sea $P(n)$ una afirmación (o proposición) sobre un entero no negativo n tal que:

- i) $P(0)$ es cierta, y
- ii) si $P(n)$ es cierta entonces también $P(n + 1)$ es cierta.

En tal caso $P(n)$ es cierta para todo $n \in \mathbb{N}_0$.

Forma III. (forma *fuerte* del P.I.) Como la Forma II, pero con:

- ii) si $P(m)$ es cierta para todo m tal que $0 \leq m \leq n$, entonces es cierta $P(n + 1)$.

Ejemplos.

1. Demostrar que la siguiente afirmación es cierta para todo $n \in \mathbb{N}$:

$$P(n) : \quad \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

(Hecho en clase utilizando la Forma II del P.I.)

2. Probar que para todo $n \in \mathbb{N}$, la suma de los n primeros números impares es igual a n^2 :

$$P(n) : \quad 1 + 3 + 5 + \cdots + (2n - 1) = n^2$$

(Ej. 2.7 i), Trabajo Práctico Nro. 1 (1ra. parte). Hecho en clase con la Forma II del P.I.)

3. Demostrar que la siguiente afirmación es cierta para todo $n \in \mathbb{N}$:

$$P(n) : \quad \prod_{i=1}^n \left(1 - \frac{1}{i+1}\right) = \frac{1}{n+1}$$

(Ej. 2.17, Trabajo Práctico Nro. 1 (1ra. parte). Hecho en clase con la Forma II del P.I.)

1.3. Razonamientos y demostraciones. Prueba por inducción.

Tanto el P.B.O. como el P.I. son afirmaciones referidas al conjunto \mathbb{N}_0 de los números enteros no negativos y ambas son “evidentes por sí mismas”: cuando nos detenemos a pensar en lo que enuncian no lo ponemos en duda. De ahí que reciban el nombre de *principios*, porque no se basan en ninguna propiedad “anterior” o “más evidente que ellas”, sino que al revés: otras propiedades “menos inmediatas” de los números naturales hacen uso, en su *demostración*, del P.B.O. o del P.I. Asimismo, como veremos a continuación, el P.I. es equivalente al P.B.O.

Proposición 1.3 $P.B.O. \Leftrightarrow P.I.$

Prueba. \Rightarrow) Veremos que el P.B.O. implica la Forma II del P.I. Para ello, sea $P(n)$ una proposición sobre la cual se verifican las condiciones i) y ii) de la Forma II del P.I. y sea F el conjunto formado por todos los enteros no negativos para los cuales P no es cierta:

$$F = \{t \in \mathbb{N}_0 \mid P(t) \text{ es falsa}\}.$$

Vamos a ver que $F = \emptyset$, con lo cual quedará demostrado lo que afirma el P.I., esto es, que si se cumplen i) y ii) entonces $P(n)$ es cierta para todo $n \in \mathbb{N}_0$.

A su vez, para demostrar que $F = \emptyset$ vamos a proceder *por reducción al absurdo*, esto es, supondremos que $F \neq \emptyset$ y veremos que eso nos lleva a un absurdo.¹

Si $F \neq \emptyset$ entonces por el P.B.O. existe $s \in F$ tal que s es el mínimo de F . Como por i) $P(0)$ es verdadera debe ser $s > 0$. Tenemos así que $s - 1 \in \mathbb{N}_0$, como asimismo que $s - 1 \notin F$, es decir: $P(s - 1)$ es verdadera.

Luego, por ii) $P(s)$ es verdadera, lo cual es una contradicción (pues en tal caso debería ser $s \notin F$, pero sabemos que $s \in F$). Como este absurdo provino de suponer que $F \neq \emptyset$, esto no puede ser cierto y por lo tanto $F = \emptyset$.

\Leftarrow) Veremos que la Forma I del P.I. implica el P.B.O. Para ello, sea $A \subseteq \mathbb{N}_0$, $A \neq \emptyset$. Debemos demostrar que A posee un menor elemento. Para ello consideraremos el conjunto

$$S = \{x \in \mathbb{N}_0 : \text{para todo } a \in A, x \leq a\}.$$

Observemos que para ver que A posee un menor elemento bastará probar que $S \cap A \neq \emptyset$ (¿Por qué?)². Para ello observemos que:

(1) Claramente $0 \in S$ (por definición de S y ser $A \subseteq \mathbb{N}_0$), y se verifica i) en la Forma I del P.I.

¹Si suponer $F \neq \emptyset$ conduce a un absurdo entonces debe ser $F = \emptyset$.

²Aquí, en la Prueba de la Prop. 1.3, veremos que $S \cap A \neq \emptyset$. Se propone a los alumnos mostrar que $S \cap A$ tiene un *único* elemento.

(2) $S \neq \mathbb{N}_0$, pues como $A \neq \emptyset$ existe $a \in A$ y $a + 1 \notin S$.

(3) Existe $x_0 \in S$ tal que $x_0 + 1 \notin S$; pues si no, se verificaría ii) en la Forma I del P.I. y como consecuencia del P.I. –pues se verificarían i) y ii)–, sería $S = \mathbb{N}_0$, contradiciendo (2).

Vamos a ver que $x_0 \in A$ (y según ya hemos expresado, esto completa la prueba).

Como $x_0 + 1 \notin S$ entonces existe $a' \in A$ tal que $x_0 + 1 > a'$, o equivalentemente, tal que $x_0 \geq a'$. Pero como también $x_0 \in S$ es $x_0 \leq a'$. Concluimos así que $a' = x_0 \in A$.

La Proposición está completamente demostrada. ■

1.4. Conjuntos Inductivos.

1.4.1. Cadenas.

En Análisis Matemático se denomina *sucesión de números reales* a toda función $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$. Frecuentemente también se designan así las *imágenes* $f(1), f(2), \dots$ de una tal función, sin colocar las típicas “llaves” de conjunto, sino considerando éstas como una *lista* ordenada de números reales, lista que más brevemente se escribe así:

$$a_1, a_2, \dots$$

Observemos que se trata de una lista *infinita*. En el caso de una función $f : \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \mathbb{R}$, la misma tiene una *lista finita* de imágenes:

$$f(1), f(2), \dots, f(n) \quad \text{o más brevemente} \quad a_1, a_2, \dots, a_n.$$

En nuestra materia consideraremos sólo **listas finitas** y no solamente de números reales sino de cualquier tipo de elementos u objetos.

Más precisamente, consideraremos dado un **conjunto no vacío y finito** Σ , llamado *alfabeto* a cuyos elementos llamaremos *caracteres* (o *símbolos*), y funciones

$$f : \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \Sigma$$

cuyas listas de imágenes denominaremos “cadenas” sobre Σ . De modo que una cadena sobre Σ será una lista finita de caracteres de Σ .

Así por ejemplo, sea $\Sigma = \{a, b\}$ y sea $f : \{1, 2, 3\} \rightarrow \Sigma$ la función tal que $f(1) = a, f(2) = b$ y $f(3) = a$. Entonces la misma se corresponde con la cadena

$$f(1), f(2), f(3); \quad \text{es decir:} \quad a, b, a.$$

En adelante omitiremos las “comas” que separan un carácter de otro en la cadena, para simplemente “yuxtaponer” sus caracteres, es decir, escribiremos la cadena anterior así: *aba*.

Definición 1.2 Sea Σ un alfabeto.

1. Dados $a_1, a_2, \dots, a_n \in \Sigma$, llamaremos **cadena** sobre Σ (o **palabra** o **secuencia** sobre Σ), a la simple **yuxtaposición** de los caracteres a_1, a_2, \dots, a_n ; y la simbolizaremos $a_1 a_2 \cdots a_n$.

2. Si p es una cadena sobre Σ de la forma $p = a_1 a_2 \cdots a_n$ con $a_i \in \Sigma$ (para $i = 1, 2, \dots, n$) y $b \in \Sigma$, llamaremos **yuxtaposición** de b y p y la simbolizaremos bp , a la cadena

$$bp := ba_1 a_2 \cdots a_n.$$

Definición 1.3 (longitud de una cadena) Si p es una cadena sobre Σ como la dada en el apartado 2 de la Def. 1.2, llamaremos **longitud** de p y la simbolizaremos $\|p\|$, al número natural n , esto es: $\|p\| = n$.

De modo que la longitud de una cadena p sobre Σ , es la cantidad (finita) de caracteres de Σ que se yuxtaponen para formar p .

1.4.2. Potencias de un alfabeto.

Definición 1.4 Dado un alfabeto Σ y $n \in \mathbb{N}$, llamaremos **potencia n de Σ** , y lo simbolizaremos Σ^n , al siguiente conjunto (finito) de cadenas sobre Σ :

1. Si $n = 1$ establecemos que $\Sigma^1 := \Sigma$.
2. Supuesto definido Σ^{n-1} definimos Σ^n como el siguiente conjunto:

$$\Sigma^n := \{xp \mid x \in \Sigma, p \in \Sigma^{n-1}\}$$

donde xp es la yuxtaposición del carácter x con la cadena p (Def. 1.2, apartado 2).

Veamos, a través del siguiente ejemplo, que Σ^n está constituido por todas las cadenas sobre Σ con n caracteres.

Ejemplo 1.1 Sea $\Sigma = \{a, b\}$. Vamos a utilizar la precedente Def. 1.4 para encontrar los elementos de sus sucesivas potencias Σ^2, Σ^3 , etc.

- $n = 2$.
Como Σ^1 está definido en el apartado 1 de la Def. 1.4, el apartado 2 nos permite definir Σ^2 del siguiente modo:

$$\Sigma^2 = \{xp \mid x \in \Sigma, p \in \Sigma^1\} = \{xp \mid x \in \{a, b\}, p \in \{a, b\}\} = \{aa, ab, ba, bb\}.$$

- $n = 3$.
Como Σ^2 ya está definido (lo acabamos de obtener en el apartado anterior), el apartado 2 de la Def. 1.4 nos permite definir Σ^3 del siguiente modo:

$$\begin{aligned} \Sigma^3 &= \{xp \mid x \in \Sigma, p \in \Sigma^2\} = \{xp \mid x \in \{a, b\}, p \in \{aa, ab, ba, bb\}\} \\ &= \{aaa, aab, aba, abb, baa, bab, bba, bbb\}. \end{aligned}$$

- Ahora estamos en condiciones de determinar “ordenadamente”: Σ^4 , después Σ^5, Σ^6 , etc.

La precedente Def. 1.4 es un ejemplo de *definición por inducción* (o *por recurrencia*).

Los símbolos de sumatoria $\sum_{i=1}^n a_i$ y de productoria $\prod_{i=1}^n a_i$, que ya hemos definido a través de (1) y (2), respectivamente, también pueden definirse por inducción, como hacemos a continuación.

Definición 1.5 i) Para $n = 1$ definimos: $\sum_{i=1}^1 a_i = a_1$.

ii) Para $n > 1$ definimos: $\sum_{i=1}^n a_i = \left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i \right) + a_n$.

Definición 1.6 i) Para $n = 1$ definimos: $\prod_{i=1}^1 a_i = a_1$.

ii) Para $n > 1$ definimos: $\prod_{i=1}^n a_i = \left(\prod_{i=1}^{n-1} a_i \right) \cdot a_n$.

Se deja como ejercicio para los alumnos, demostrar las Proposiciones 1.1 y 1.2 por inducción, a partir de las Definiciones 1.5 y 1.6, respectivamente.

Definición 1.7 Para cualquier alfabeto Σ se define la **cadena vacía** y se la simboliza λ (letra griega “lambda”). La misma representa una cadena sin caracteres. También definimos: $\Sigma^0 = \{\lambda\}$.

Nota 1.1 Hay que tener cuidado de no incluir la letra griega lambda como carácter en ningún alfabeto, ya que ésta está “reservada” para la cadena vacía; y la cadena vacía no puede ser elemento de ningún alfabeto (para todo $\Sigma : \lambda \notin \Sigma$).

Definición 1.8 Dado un alfabeto Σ definimos los símbolos Σ^+ y Σ^* del siguiente modo:

$$\Sigma^+ := \bigcup_{n=1}^{\infty} \Sigma^n \quad \text{y} \quad \Sigma^* := \Sigma^0 \cup \Sigma^+ = \bigcup_{n=0}^{\infty} \Sigma^n.$$

Los elementos de Σ^+ son las cadenas con cualquier número (finito) de caracteres de Σ ; y los elementos de Σ^* son esas mismas cadenas, pero incluyendo la cadena vacía.

Por definición, ambos conjuntos Σ^+ y Σ^* , son infinitos.

Se define la longitud de la cadena vacía como igual a cero ($\|\lambda\| = 0$). Este hecho, junto con la Def. 1.3 –que define la longitud de cualquier cadena $p \in \Sigma^+$ –, hace que esté definida la longitud de cualquier cadena $p \in \Sigma^*$.

Definición 1.9 (igualdad de cadenas) Dadas $p, q \in \Sigma^+$ de la forma $p = a_1 a_2 \cdots a_n$ con $a_i \in \Sigma$ (para $i = 1, 2, \dots, n$) y $q = b_1 b_2 \cdots b_m$ con $b_i \in \Sigma$ (para $i = 1, 2, \dots, m$), diremos que p y q son iguales, y simbolizaremos $p = q$, si:

$$m = n \quad \text{y} \quad \text{para todo } i = 1, 2, \dots, m : a_i = b_i.$$

Definición 1.10 (concatenación de cadenas) Vamos a definir una operación entre las cadenas de Σ^* , que llamaremos **concatenación**, del siguiente modo:

- Dadas $p, q \in \Sigma^+$ como en la Def. 1.9, llamaremos concatenación de p y q , y la simbolizaremos pq , a la cadena

$$pq := a_1 a_2 \cdots a_n b_1 b_2 \cdots b_m;$$

- la concatenación de p y λ es $p\lambda := p$;
- la concatenación de λ y p es $\lambda p := p$;
- la concatenación de λ y λ es $\lambda\lambda := \lambda$.

Definición 1.11 (prefijo y sufijo) Dadas $p, q \in \Sigma^*$ sea $r = pq$. En tal caso:

- diremos que p es un **prefijo** de r , y que es un prefijo propio si $q \neq \lambda$; y
- diremos que q es un **sufijo** de r , y que es un sufijo propio si $p \neq \lambda$.

Ejemplo 1.2 Sea $\Sigma = \{a, b, c\}$ y $r = abbcc$. Entonces:

- cualesquiera de las cadenas

$$\lambda, \quad a, \quad ab, \quad abb, \quad abc \quad \text{y} \quad abbcc$$

son prefijos de r , siendo todos –excepto el último–, prefijos propios; y

- cualesquiera de las cadenas

$$\lambda, \quad c, \quad cc, \quad bcc, \quad bbcc \quad \text{y} \quad abbc$$

son sufijos de r , siendo todos –excepto el último–, sufijos propios.

Queda claro que toda cadena es prefijo y sufijo de sí misma (la propia cadena es la única con tal propiedad), pero nunca prefijo propio o sufijo propio de sí misma.

Definición 1.12 (subcadena) Si $r, s, t \in \Sigma^*$ y $p = rst$, entonces diremos que s es una **subcadena** de p . Si $r \neq \lambda$ o $t \neq \lambda$ entonces s es una subcadena **propia** de p .

1.4.3. Conjuntos inductivos.

Recordemos las dos maneras clásicas de definir un conjunto: por *extensión* (esto es: exhibiendo cada uno de sus elementos) y por *comprensión* (dando una propiedad que caracteriza unívocamente sus elementos). Así por ejemplo, el siguiente conjunto está dado por extensión en el primer miembro de la igualdad y por comprensión en el segundo:

$$\{2, 3, 5, 7, 11, 13\} = \{x \in \mathbb{N} \mid x \text{ es un número primo menor que } 15\}.$$

Como veremos a continuación, un conjunto también puede definirse dando ciertos elementos *base* (también llamados *semillas* o *gérmenes* del conjunto), junto con una o más *cláusulas* (o *leyes* o *reglas*) que nos permitan generar todos sus demás elementos, a partir de los que ya posee.

Cuando un conjunto es el “menor” que puede obtenerse de ese modo (es decir: es el menor conjunto que contiene los elementos base y en el cual se verifican las cláusulas establecidas), se dice que el mismo es un *conjunto inductivo* (o también, que está definido *por inducción* o *inductivamente*).

Formalizamos esta idea en la siguiente definición.

Definición 1.13 Un conjunto S es un **conjunto inductivo** si:

1. S contiene un conjunto finito de “elementos base”.
2. Hay establecidas “cláusulas” que generan un número finito de nuevos elementos de S a partir de los elementos de S . Las cláusulas son de la forma:

“A partir de los elementos $p_1, p_2, \dots, p_m \in S$
resultan los nuevos elementos $q_1, q_2, \dots, q_n \in S$.”

O más brevemente, tienen la forma:

“Si $p_1, p_2, \dots, p_m \in S$ entonces $q_1, q_2, \dots, q_n \in S$.”

Y en general, las simbolizaremos así:

$$p_1, p_2, \dots, p_m \in S \quad \Rightarrow \quad q_1, q_2, \dots, q_n \in S. \quad (4)$$

3. S no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen los apartados 1 y 2 anteriores.

Veamos a continuación algunos ejemplos de conjuntos inductivos.

Ejemplo 1.3 Sea $\Sigma = \{a, b\}$. Veamos que Σ^+ es un conjunto inductivo. En efecto, pues podemos definirlo así:

1. $a \in \Sigma^+, b \in \Sigma^+$. (elementos base)
2. $p \in \Sigma^+ \Rightarrow ap \in \Sigma^+ \text{ y } bp \in \Sigma^+$. (cláusulas)
3. Σ^+ no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

En este caso se tiene directamente:

$$\Sigma^+ = \{a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, baa, bab, bba, bbb, \dots\}.$$

(recordemos que, hasta ahora, Σ^+ estaba dado por las Def. 1.4 y 1.8 y el Ejemplo 1.1.)

Se deja como ejercicio para los alumnos comprobar que se obtiene el mismo conjunto Σ^+ si cambiamos las cláusulas 2 del Ejemplo 1.3, por estas otras:

$$2'. p \in \Sigma^+ \Rightarrow pa \in \Sigma^+ \text{ y } pb \in \Sigma^+.$$

De modo que un mismo conjunto inductivo puede obtenerse, eventualmente, a partir de diferentes cláusulas y/o elementos base.

Ejemplo 1.4 Dado un conjunto finito Σ , veamos que Σ^* es un conjunto inductivo. En efecto:

1. $\lambda \in \Sigma^*$. (elemento base)
2. $p \in \Sigma^* \Rightarrow \text{para todo } x \in \Sigma, xp \in \Sigma^*$. (cláusulas)
3. Σ^* no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Verificar que si $\Sigma = \{a, b\}$, por ejemplo, resulta:

$$\Sigma^* = \{\lambda, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, baa, bab, bba, bbb, \dots\}.$$

Se deja como ejercicio para los alumnos comprobar que aquí también se obtiene el mismo conjunto Σ^* si cambiamos la cláusula 2 del Ejemplo 1.4, por esta otra:

$$2'. p \in \Sigma^* \Rightarrow \text{para todo } x \in \Sigma, px \in \Sigma^*.$$

Ejemplo 1.5 Cualquier sección a la derecha de \mathbb{Z} (Def. 1.1) es un conjunto inductivo. En efecto, fijado $a \in \mathbb{Z}$ podemos definir inductivamente $S_a = \{x \in \mathbb{Z} : x \geq a\}$ así:

1. $a \in S_a$. (elemento base)
2. $x \in S_a \Rightarrow x + 1 \in S_a$. (cláusula)
3. S_a no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Observemos que en el Ejemplo 1.5, el motivo por el cual S_a no es, por ejemplo, el conjunto de todos los números reales ($S_a \neq \mathbb{R}$), o el conjunto de todos los números racionales ($S_a \neq \mathbb{Q}$), es que \mathbb{R} o \mathbb{Q} no cumplen el apartado 3. Sin embargo, tanto \mathbb{R} como \mathbb{Q} verifican los apartados 1 y 2, pues fijado $a \in \mathbb{Z}$: es cierto que $a \in \mathbb{R}$ (apartado 1), como asimismo es cierto que “ $x \in \mathbb{R} \Rightarrow x + 1 \in \mathbb{R}$ ” (apartado 2). Y lo mismo vale si cambiamos \mathbb{R} por \mathbb{Q} .

Subconjuntos de conjuntos inductivos. También pueden definirse inductivamente ciertos subconjuntos de conjuntos inductivos. Veamos algunos ejemplos.

Ejemplo 1.6 Podemos definir inductivamente el conjunto $M_7 = \{0, 7, 14, 21, \dots\}$ de los múltiplos no negativos de 7 (que es un subconjunto del conjunto inductivo $S_0 := \mathbb{N}_0$). Para ello, sea S el conjunto inductivo definido así:

1. $0 \in S$. (elemento base)
2. $n \in S \Rightarrow n + 7 \in S$. (cláusula)
3. S no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Se ve claramente que $S = M_7$; de modo que M_7 es, efectivamente, un conjunto inductivo.

También en este caso, el motivo por el cual

$$S \neq \{0, 1, 7, 8, 14, 15, 21, 22, \dots\} \quad (\text{por ejemplo})$$

es que $\{0, 1, 7, 8, 14, 15, 21, 22, \dots\}$ no cumple el apartado 3 del Ejemplo 1.6 (a pesar que este último conjunto verifica los apartados 1 y 2, como puede comprobarse fácilmente).

Digamos, por último, que no todo subconjunto de un conjunto inductivo puede definirse inductivamente. Para comprobarlo, proponemos a los alumnos que intenten, por ejemplo, definir por inducción el conjunto de los números primos positivos (que, como M_7 , también es un subconjunto de \mathbb{N}_0). ¿Podrán lograrlo?

Lenguajes. Recibe el nombre genérico de *lenguaje* cualquier subconjunto del conjunto inductivo Σ^* del Ejemplo 1.4. La siguiente definición precisa este concepto.

Definición 1.14 Dado un alfabeto Σ , llamaremos **lenguaje sobre Σ** , a cualquier subconjunto L de Σ^* (incluyendo al conjunto vacío \emptyset , que se denomina *lenguaje vacío*). Simbólicamente: L es un lenguaje sobre Σ si $L \subseteq \Sigma^*$.

Así, por ejemplo, dado cualquier alfabeto Σ , para todo $n \in \mathbb{N}$, Σ^n resulta ser un lenguaje sobre Σ —el lenguaje de las cadenas de longitud n —.

Una interpretación posible para un lenguaje aparece al considerar el alfabeto habitual $\Sigma = \{a, b, c, d, \dots, x, y, z\}$. Muchas cadenas sobre él representan palabras en nuestro idioma (por ejemplo: *mapa*), pero muchas no (por ejemplo: *qxio*). Sin embargo, ambas son elementos de Σ^* . Las palabras “con sentido” constituyen un subconjunto (propio) L de Σ^* , es decir un *lenguaje* (tanto en el sentido habitual como en el sentido de la Def. 1.14).

Por otro lado, si $\Sigma = \{\text{Juan, Manuel, habla, corre, bien, rápido}\}$, muchas cadenas representan frases con sentido (por ejemplo: *Juan habla*, o *Manuel corre rápido*, etc. —observemos que aquí conviene dejar un espacio entre los caracteres de la cadena u oración—) pero también pueden formarse otras sin sentido (*Juan lento bien Manuel*). Nuevamente, ambas son elementos de Σ^* y las oraciones que tienen algún sentido forman un subconjunto (propio) L de Σ^* . Aquí tendríamos un lenguaje de acuerdo con la Def. 1.14, pero no en el sentido habitual (en este caso L sería un tipo de “gramática”).

Veamos a continuación algunos ejemplos de lenguajes sobre alfabetos Σ genéricos y que están definidos inductivamente.

En los siguientes Ejemplos 1.7, 1.8 y 1.9, se considera el alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$.

Ejemplo 1.7 Definimos inductivamente el lenguaje $L_1 \subseteq \Sigma^*$ así:

1. $a \in L_1$. (elemento base)
2. $p \in L_1 \Rightarrow bpb \in L_1$. (cláusula)
3. L_1 no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Podemos ver que las “primeras” palabras de L_1 son: $L_1 = \{a, bab, bbabb, \dots\}$.

Ejemplo 1.8 Definimos otro lenguaje $L_2 \subseteq \Sigma^*$ así:

1. $b \in L_2$. (elemento base)
2. $p \in L_2 \Rightarrow apb \in L_2$. (cláusulas)
3. L_2 no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Las “primeras” palabras de L_2 son: $L_2 = \{b, abb, aabbb, \dots\}$.

Ejemplo 1.9 Definimos $L_3 \subseteq \Sigma^*$:

1. $a \in L_3, b \in L_3$. (elementos base)
2. $p \in L_3 \Rightarrow ap \in L_3$ y $pb \in L_3$. (cláusulas)
3. L_3 no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2.

Las “primeras” palabras de L_3 son: $L_3 = \{a, b, aa, ab, bb, aaa, aab, aab, abb, bbb, \dots\}$.

1.4.4. Principio de inducción primitiva.

Inmediatamente se presenta la siguiente cuestión: dado $x \in X$ y un subconjunto inductivo $Y \subseteq X$, ¿cómo podemos determinar si x es o no elemento de Y ?

Por ejemplo, dada una cadena $x \in \Sigma^*$ y un lenguaje $L \subseteq \Sigma^*$, definido inductivamente, ¿cómo podemos determinar si x pertenece o no a L ?

- **Pertenencia.** En general, si es cierto que $x \in Y$, para probarlo sería suficiente con mostrar la secuencia de formación de x ; es decir, sería suficiente mostrar cómo se aplican las cláusulas que definen a Y para llegar a construir x .

Es así que en el Ejemplo 1.7 podemos justificar que $x = bbabb \in L_1$ del siguiente modo: $a \in L_1$ por el apartado 1 (elemento base); $bab \in L_1$ por el apartado 2 aplicado a $p = a$; y finalmente $bbabb \in L_1$ por el apartado 2 aplicado a $p = bab$.

- **No pertenencia.** ¿Cómo probar que un elemento **no** pertenece a un conjunto inductivo?

Podemos proceder de varias formas equivalentes, a saber:

- mostrando que no existe una secuencia de formación para el elemento;
- mostrando que si se quita el elemento del conjunto, se siguen cumpliendo las cláusulas;
- probando *propiedades* del conjunto que sirvan para excluir el elemento (condiciones necesarias que no cumple el elemento en cuestión).

A continuación, ejemplificamos estas distintas formas de demostración.

- Supongamos que deseamos mostrar que $ba \notin L_3$ (Ejemplo 1.9). Para ello, vamos a ver que no existe una secuencia de formación para la cadena ba . En efecto: en L_3 las únicas cadenas de longitud 1 son los elementos base (los caracteres a y b), pues las cláusulas del apartado 2 aplicadas a los elementos base generan cadenas de longitud 2, que son: aa, ab y bb . Además, éstas son las únicas cadenas de longitud 2, ya que las cláusulas del apartado 2 aplicadas a estas (nuevas) cadenas generan cadenas de longitud 3. Como ba es una cadena de longitud 2 y no se encuentra entre todas las cadenas de longitud 2 de L_3 podemos asegurar que $ba \notin L_3$, como queríamos ver.
- Como vimos al presentar el Ejemplo 1.6, el motivo por el que 8 no pertenece al conjunto inductivo M_7 definido en dicho Ejemplo, es que si lo quitáramos, los apartados 1 y 2 se seguirían cumpliendo (y como por el apartado 3, M_7 no contiene ningún subconjunto propio cuyos elementos verifiquen 1 y 2; sería absurdo que pudiéramos quitarle algún elemento y el apartado 3 se siga cumpliendo).
- Nos proponemos ahora justificar que $bbaa \notin L_2$ (Ejemplo 1.8). En este caso consideraremos alguna propiedad que satisfagan los elementos de L_2 y de la cual no goza la cadena $bbaa$. Lo haremos mencionando dos de tales propiedades (aunque en la práctica, alcanzaría con tener en cuenta una sola). Nos referimos a las siguientes propiedades:
 - **P1.** Todas las cadenas de L_2 tienen longitud impar.
 - **P2.** Excepto b , las restantes cadenas de L_2 tienen el carácter a como prefijo.

Si aceptamos que ambas propiedades son realmente ciertas (lo cual parece plausible), vemos que la cadena $bbaa$ no satisface ninguna de ellas y en consecuencia no puede estar entre las cadenas de L_2 . (Repetimos: no satisfacer una sola de estas propiedades, ya sería justificación suficiente para afirmar que $bbaa \notin L_2$).

Ahora bien, ¿hemos probado que las dos propiedades enunciadas (**P1** y **P2**) son satisfechas por todas las cadenas de L_2 ?

No. Dijimos que su veracidad parecía plausible, pero realmente no las “probamos”.

Surge entonces una cuestión más, ¿cómo podemos probar si determinada afirmación, referida a los elementos de un conjunto inductivo Y , es cierta para todos los elementos de Y ?

La respuesta es: así como probar “que una afirmación referida a los números naturales es cierta para todos los naturales” puede hacerse por medio del *principio de inducción matemática* (Sección 1.2); análogamente, “que una afirmación referida a los elementos de un conjunto inductivo Y es cierta para todos los elementos de Y ” puede probarse por medio del *principio de inducción primitiva* (P.I.P.).

Este principio consta, al igual que el principio de inducción matemática, de dos pasos. Llamando, como en (4), p_1, p_2, \dots a los elementos “anteriores” de Y y q_1, q_2, \dots a los elementos “nuevos” de Y (es decir, a los generados por las “cláusulas” que definen a Y), podríamos expresar el P.I.P. así:

Principio de Inducción Primitiva (P.I.P.) Sea **P** una afirmación referida a los elementos de un conjunto inductivo Y , tal que:

- P** es cierta para los elementos base de Y .
- Suponiendo que **P** es cierta para los elementos “anteriores” de Y (es decir: p_1, p_2, \dots) puede probarse que entonces la propiedad **P** es cierta para los elementos “nuevos” de Y (es decir: q_1, q_2, \dots).

En tal caso **P** es cierta para todo $y \in Y$.

En el caso de las propiedades **P1** y **P2**, el conjunto inductivo en consideración es el lenguaje L_2 (el del Ejemplo 1.8), y a continuación enunciamos el principio de inducción primitiva adaptado para este lenguaje.

P.I.P. para L_2 . Si $P(w)$ es una afirmación (o proposición) referida a una cadena w , y:

- i) $P(w)$ es cierta cuando $w = b$ (el elemento base en la definición inductiva de L_2), y
- ii) si $P(w)$ es cierta para $w \in L_2$ entonces $P(awb)$ también es cierta;

entonces $P(w)$ es cierta para toda $w \in L_2$.

Esto último (es decir, que “ $P(w)$ es cierta para toda $w \in L_2$ ”) es lo que asegura el P.I.P. para L_2 , en relación a una proposición $P(w)$ –una vez verificado que se cumplen i) y ii)–.

P1. Ahora vamos a aplicar el P.I.P. para probar **P1**, que enunciamos así:

$$P_1(w) : \quad \text{si } w \in L_2, \text{ entonces } \|w\| \text{ es impar.}$$

- i) $P_1(w)$ es cierta cuando $w = b$, ya que en este caso: $\|w\| = \|b\| = 1$, y 1 es impar.
- ii) Supongamos ahora que $P_1(w)$ es cierta si $w \in L_2$, esto es supongamos que $\|w\|$ es impar. Entonces $P_1(awb)$ también es cierta, ya que

$$\|awb\| = \|a\| + \|w\| + \|b\| = 1 + \|w\| + 1 = \|w\| + 2$$

y la suma de un número impar más 2 es impar.

P2. Vamos a aplicar el P.I.P. para probar la propiedad **P2**, que podemos expresar así:

$$P_2(w) : \quad \text{si } w \in L_2 \text{ y } w \neq b, \text{ entonces } a \text{ es prefijo de } w.$$

Como la veracidad de $P_2(w)$ excluye el caso $w = b$, en realidad tenemos que probar que $P_2(w)$ es cierta para toda $w \in L_2 \setminus \{b\}$.³

Pero entonces tenemos que, primero definir inductivamente $L'_2 := L_2 \setminus \{b\}$ y luego aplicar el P.I.P. adaptado a L'_2 para probar que esta proposición

$$P'_2(w) : \quad \text{si } w \in L'_2 \text{ entonces } a \text{ es prefijo de } w$$

es cierta para toda $w \in L'_2$.

A continuación llevamos a cabo todo lo dicho.

1ro) Definimos inductivamente L'_2 .

1. $abb \in L'_2$. (elemento base)
2. $p \in L'_2 \Rightarrow apb \in L'_2$. (cláusula)
3. L'_2 es el menor conjunto que contiene los elementos obtenidos a partir de 1 y 2.

Las “primeras” palabras de L'_2 son

$$L'_2 = \{abb, aabbb, aaabbbb, \dots\}$$

2do) Enunciamos el P.I.P. para L'_2 .

³La diferencia de conjuntos $L_2 \setminus \{b\}$ representa el conjunto de todos los elementos de L_2 que no están en $\{b\}$.

- i) $P'(w)$ es cierta cuando $w = abb$ (el elemento base en la definición inductiva de L'_2), y
 - ii) si $P'(w)$ es cierta para $w \in L'_2$ entonces $P'(awb)$ también es cierta.
- 3ro) Lo aplicamos para probar que $P'_2(w)$ es cierta para toda $w \in L'_2$.
- i) $P'_2(w)$ es cierta cuando $w = abb$, ya que a es prefijo de abb . (Def. 1.11)
 - ii) Supongamos ahora que $P'_2(w)$ es cierta si $w \in L'_2$, esto es supongamos que a es prefijo de w . Veamos que $P'_2(awb)$ es cierta. De acuerdo con el primer apartado de la Def. 1.11, claramente a es prefijo de awb , resultando así que $P'_2(awb)$ es cierta.

Índice

1.1. Símbolos sumatoria y productoria.	1
1.1.1. Sumatoria.	1
1.1.2. Productoria.	2
1.2. Inducción matemática.	3
1.3. Razonamientos y demostraciones. Prueba por inducción.	4
1.4. Conjuntos Inductivos.	5
1.4.1. Cadenas.	5
1.4.2. Potencias de un alfabeto.	6
1.4.3. Conjuntos inductivos.	8
1.4.4. Principio de inducción primitiva.	11